

Zarządzenie Nr 313/2017

Burmistrza Trzebiatowa

z dnia 4 sierpnia 2017 r.

w sprawie zmiany kwot wydatków budżetu gminy na 2017 r.

Na podstawie art. 249 ust. 1 pkt. 1 oraz pkt. 2, w zw. z art. 2 ust. 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2016 r. poz. 1870 ¹) oraz uchwały Nr XXVIII/277/16 Rady Miejskiej w Trzebiatowie z dnia 29 grudnia 2016 r. w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Trzebiatów na 2017 r. zarządzam, co następuje:

§ 1. Dokonuje się przeniesień w budżecie gminy po stronie wydatków między paragrafami w ramach rozdziału zgodnie z załącznikiem do zarządzenia.

§ 2. Po wprowadzeniu zmian wynikających z zarządzenia budżet gminy kształtuje się następująco:

- dochody ogółem – 71.390.766,11 zł.
- wydatki ogółem – 72.784.854,83 zł.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Trzebiatowa

Józef Domański

¹ Zmiany ustawy zostały ogłoszone w Dz. U. z 2016 r. poz. 1948, poz. 1984, poz. 2260, z 2017 r. poz. 60, poz. 191, poz. 659, poz. 933, poz. 935 poz. 1089

**ZMIANA BUDŻETU GMINY
PO STRONIE WYDATKÓW NA 2017 ROK**

Dział	Rozdział	Treść	§	Wydatki w zł	
				Zmniejszenia	Zwiększenia
600	60016	Transport i łączność		8 543,56	8 543,56
		<u>Drogi publiczne gminne</u>		8 543,56	8 543,56
		Zakup materiałów i wyposażenia	4210-2	7 543,56	
		Zakup usług remontowych	4270-2		8 543,56
		Zakup usług pozostałych	4300-2	1 000,00	
801	80104	Oświata i wychowanie		3 670,00	3 670,00
		<u>Przedszkola</u>		3 670,00	3 670,00
		Zakup materiałów i wyposażenia	4217-1	3 670,00	
		Zakup pomocy naukowych, dydaktycznych i książek	4247-1		3 670,00
851	85154	Ochrona zdrowia		2 000,00	2 000,00
		<u>Przeciwdziałanie alkoholizmowi (UM)</u>		2 000,00	2 000,00
		Zakup materiałów i wyposażenia	4210	2 000,00	
		Zakup środków żywności	4220		2 000,00
900	90003	Gospodarka komunalna i ochrona środowiska		60 000,00	60 000,00
		<u>Oczyszczanie miast i wsi</u>		60 000,00	60 000,00
		Zakup materiałów i wyposażenia	4210		60 000,00
		Zakup usług remontowych	4300	60 000,00	
		RAZEM		74 213,56	74 213,56