

Zarządzenie Nr 807/2023

Burmistrza Trzebiatowa

z dnia 28 grudnia 2023 r.

w sprawie zmiany w budżecie gminy na 2023 r.

Na podstawie art. 257 w zw. z art. 2 pkt 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2023 r. poz. 1270 z późn. zm.¹), oraz uchwały Nr LVII/420/22 Rady Miejskiej w Trzebiatowie z dnia 29 grudnia 2022 r. w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Trzebiatów na 2023 r. zarządzam, co następuje:

§ 1. Dokonuje się zmian w planie wydatków budżetu Gminy zgodnie z załącznikiem nr 1.

§ 2. Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi gminy.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

BURMISTRZ
TRZEBIATOWA
Józef Domański

¹ Zmiany tekstu jednolitego wymienionej ustawy zostały ogłoszone w Dz.U. z 2023 poz. 1273, 497, 1407, 1429, 1641, 1693 i 1872

Uzasadnienie do zarządzenia nr 807/2023 z dnia 28 grudnia 2023 r.

L.p.	Dział	Rozdział	§	Wyszczególnienie	Zwiększenia dochodów	Zmniejszenia dochodów	Zmniejszenia wydatków	Zwiększenia wydatków
1				Na podstawie wniosków jednostek budżetowych Gminy, dokonano zmian pomiędzy paragrafami wydatków w działach budżetu na 2023 r.			30.000,00	30.000,00
					0,00	0,00	30.000,00	30.000,00

0,00

Załącznik nr 1 do Zarządzenia Burmistrza Trzebiatowa nr 807/2023 z 28.12.2023 r.

Rodz. Finansowania	Dział	Rozdz.	Paragraf	Dysponent	Zadanie	Wyszczególnienie	Wydatki	
							zwiększenia	zmniejszenia
1	2	3	4	5	6	7	8	9
RAZEM							30 000,00	30 000,00
Własne						Własne	30 000,00	30 000,00
WG						własne gminy	30 000,00	30 000,00
	700					Gospodarka mieszkaniowa	30 000,00	30 000,00
		70005				Gospodarka gruntami i nieruchomościami	30 000,00	0,00
			4300			Zakup usług pozostałych	30 000,00	0,00
				RZ		Referat Rozwoju	30 000,00	0,00
					010062000	Usługi rozbiórkowe i zabezpieczenia różnych budynków komunalnych	30 000,00	0,00
		70007				Gospodarowanie mieszkaniowym zasobem gminy	0,00	30 000,00
			4270			Zakup usług remontowych	0,00	30 000,00
				RZ		Referat Rozwoju	0,00	30 000,00
					010058000	Remont budynków komunalnych zarządzanych przez ZBK	0,00	30 000,00