



RM. 0003. 42. 2020

Radna Rady Miejskiej

Anna Procanin



Trzebiatów, dnia 19.05.2020

**Burmistrz Trzebiatowa**

## **INTERPELACJA**

Zgodnie z §100, ust. 2 Statutu Gminy Trzebiatów uchwalonego Uchwałą Nr XXIV/236/08 z dnia 25 września 2008r. z późniejszymi zmianami składam interpelację w następującej sprawie:

Zwracam się w sprawie remontu świetlicy wiejskiej w Gołańczu Pomorskiej - wieś.

Zasadne jest przeprowadzenie ekspertyzy i remontu w/w budynku, gdyż mimo napraw nadal zacieka dach. Budynek nie jest ocieplony a w istniejącej elewacji są dziury i pęknięcia, które powodują utratę ciepła w sezonie zimowym i niszczenie budynku.

Sołectwo Gołańcz Pomorska - wieś ma przeznaczone środki na remont świetlicy z Funduszu Sołeckiego - lecz jest to dość niska kwota do potrzeb. Większość środków została już przeznaczona na zakup 2 par drzwi zewnętrznych. Próbuja zrobić remont na własną rękę lecz potrzebują wsparcia. Z pomocą dodatkowych środków finansowych z Budżetu Gminy Trzebiatów jest możliwość by doprowadzić w/w budynek do odpowiedniego stanu technicznego.

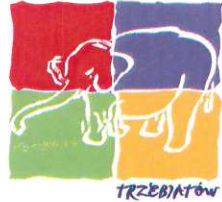
Proszę o odpowiedź pisemną i wzmiankę na najbliższej sesji Rady Miejskiej.

*Procanin*



## Gmina Trzebiatów

z siedzibą: Urząd Miejski w Trzebiatowie  
72 – 320 Trzebiatów, ul. Rynek 1, Tel. 91 38 72 984, fax. 91 38 72 619  
e-mail: [sekretariat@trzebiatow.pl](mailto:sekretariat@trzebiatow.pl), [www.trzebiatow.pl](http://www.trzebiatow.pl)



Znak sprawy: RP.0003.1.2020



Trzebiatów, dnia 02.06.2020

**Radna Rady Miejskiej w Trzebiatowie**  
Anna Procanin

**Dotyczy: interpelacji z dnia 19.05.2020r. w sprawie remontu świetlicy wiejskiej w Gołańczy Pomorskiej**

W odpowiedzi na interpelację, jak wyżej informuję, że w tym roku zostanie wykonany bieżący remont dachu, natomiast remont całego dachu zostanie zaplanowany w projekcie budżetu na rok 2020, jednakże uzależnione jest to od sytuacji w związku z panującą epidemią koronawirusa.

Do wiadomości:

- Biuro Rady Miejskiej w Trzebiatowie

**BURMISTRZ  
TRZEBIATOWA**  
*Józef Domański*